

RÈGLEMENT TOURNOI INTERNE CLUB D'ARNAGE

Conforme au Code Sportif 2020 - 2021

Poules constituées par inscriptions au 10 octobre 2020

Dans chaque tournoi, le nombre de poules sera définie en fonction du nombre d'inscrits

PARTIE LIBRE

Après un échauffement de 5 minutes par joueur, tirage pour le début de partie. Reprise égalisatrice en fin de partie.

Phase qualificative:

- 4 poules (+ ou -) - Répartition suivant la méthode du serpent (par catégorie - NC - R4 - R3 - etc. ...)
- Ces 4 poules qualificatives se joueront entre le 15 octobre 2019 et le 01 mars 2020.
- Les joueurs seront libres d'organiser leurs rencontres dans les créneaux de dates définis.
- Le classement sera effectué en fin de phase qualificative de la façon suivante: 2 points pour la victoire (joueur ayant atteint en 1er son handicap) - 1 points par match nul - 0 point par match perdu.
- Sur le tableau général ne sera indiquée que la victoire (pastille rouge), la défaite (pastille bleue) ou le match nul (pastille jaune)
- Sera déposée dans la case du responsable une fiche de résultats disponible sous les feuilles de résultats ("semblable" à la coupe PARÉ)

Phase qualificative

Ex: Joueur 1 bat joueur 2 (rouge + bleu) - Joueur 1 égalité avec joueur X (2 jaunes)

Joueurs	J1	J2	J x
J1		●		●
J2	●			
.....				
J x	●			

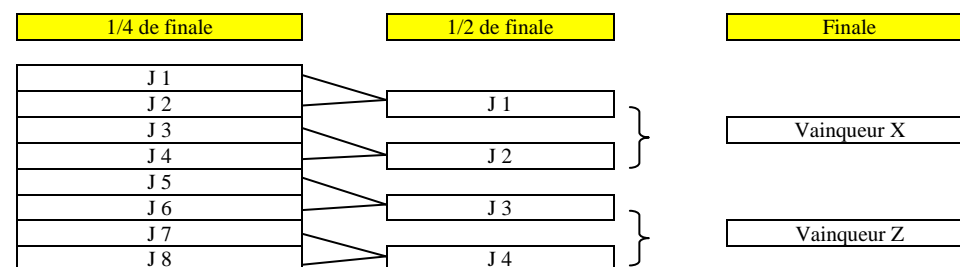
Dans l'ordre de classement de chaque poule, la moitié les joueurs de chaque poule passera en phase finale TABLEAU A (Qualifiés) et l'autre moitié en TABLEAU B (Consolante)

Phase finale - Tableau A (Qualifiés) - Tableau B (Consolante):

A compter du 12 avril 2021, seront jouer par quinzaine les rencontres suivantes:

- Du 12 avril au 30 avril - les 1/8 finales
- Du 01 mai au 15 mai - les 1/4 finales
- Du 16 mai au 31 mai - les 1/2 finales

Phase finale par élimination directe:



TOURNOIS 1 BANDE - 3 BANDES - COUPE GAUTIER - 5 QUILLES

Date de début des tournois à définir par le nombre d'inscrits

Dans le même esprit, en fonction du nombre d'inscrits, nous organiserons les tournois:

- Soit par poules qualificatives si inscrits > 16, puis phase finale jusqu'à la 1/2 finale.
- Soit par tableau en élimination directe si inscrits < 16.
- Seront qualifiés pour la phase finale les 2 meilleurs joueurs de chaque poule (si poule il y a).
- Les joueurs seront libres d'organiser leurs rencontres dans les créneaux de dates définis.
- Le classement sera effectué de la façon suivante: 2 points pour la victoire (joueur ayant atteint en 1er son handicap) - 1 points par match nul - 0 point par match perdu.
- Sur le tableau général ne sera indiquée que la victoire (pastille rouge), la défaite (pastille bleue) et match nul (pastille jaune).
- Sera remis dans la case du responsable une fiche de résultats ("identique" à la coupe PARÉ)

Pour le tournoi de 5 quilles, une adaptation sera faite en fonction du nombre d'inscrits.

JOURNÉE DES FINALES

Les finales des 5 tournois seront jouées le même jour à partir de 17h00 (date à définir).

Un joueur ne pourra concourir qu'à une seule finale. Si un joueur est qualifié pour 2 (ou plus) finales, à lui de choisir sa finale et c'est le meilleur des 1/2 finalistes que jouera l'autre finale.