



**Carambole 5 Quilles**  
**Compétitions individuelles N1**  
**2025 - 2026**

**Ligue de billard des Pays de la Loire**  
Tournois Régionaux et Finale de Ligue



# Sommaire

<b>Préambule</b>	<b>Page 3</b>
<b>Article 1 : Circuit de Tournois Régionaux et Finale de Ligue</b>	<b>Page 4</b>
<b>Article 2 : Code Sportif Carambole</b>	<b>Page 4</b>
<b>Article 3 : Calendrier des compétitions</b>	<b>Page 4</b>
<b>Article 4 : Inscriptions</b>	<b>Page 4</b>
<b>Article 5 : Organisation générale des TR</b>	<b>Page 5</b>
<b>Article 6 : Organisation générale des matchs</b>	<b>Page 5</b>
<b>Article 7 : Classement des TR, points de circuit</b>	<b>Page 5</b>
<b>Article 8 : Règles d'arbitrage</b>	<b>Page 5</b>
<b>Article 9 : Incidents</b>	<b>Page 6</b>
<b>Article 10 : Obligations des joueurs/joueuses et des clubs</b>	<b>Page 6</b>
<b>Article 11 : Finale de Ligue – Déroulement</b>	<b>Page 6</b>
<b>Article 12 : Champion de Ligue</b>	<b>Page 7</b>
<b>Article 13 : Litiges</b>	<b>Page 7</b>
<b>Annexe 1 : Rencontres de Tournoi Régional 5 Quilles</b>	<b>Page 8</b>

## Préambule

Les compétitions individuelles de Carambole 5 Quilles N1 sont ouvertes à tous les licenciés de la Ligue des Pays de la Loire. Pour participer au circuit de Ligue, chaque licencié s'inscrit en début de saison. A la date de son inscription, le joueur/joueuse est à jour de l'acquittement de sa licence FF Billard et régulièrement enregistré dans la base fédérale de gestion des licences. Il s'inscrira ensuite directement auprès des organisateurs des Tournois Régionaux auxquels il désire participer.

### SYNTHESE des PRINCIPES

## JOUER PLUS

Chaque joueur joue 4 matchs à chaque Tournoi Régional auquel il sera inscrit

## PLUS D'ÉQUITÉ SPORTIVE

Dans un même tournoi, même nombre de matchs pour tous

## COHÉRENCE DANS LA LIGUE

Formule commune dans les 5 départements

## MOINS DE CONTRAINTES POUR LES JOUEURS

Nombre de Tournois et déplacements au choix des joueurs, pas d'obligation de participation

## MOINS D'ASTREINTES POUR LES CLUBS

Limité à un Directeur de Jeu par compétition

## PLUS DE RENCONTRES

Les quatre adversaires d'un joueur sont de niveaux différents

## RECONNAISSANCE DES CHAMPIONS

En Assemblée Générale de la Ligue

Le présent règlement rédigé des pages 4 à 8 comprend 13 articles numérotés de 1 à 13 et une annexe nommée Annexe 1.

## Article 1 : Circuit de Tournois Régionaux et Finale de Ligue

Le Championnat de Ligue Carambole 5 Quilles est composé d'un minimum de 4 Tournois Régionaux pour sa phase qualificative, et d'une Finale de Ligue. Les gestionnaires de la compétition auprès de la Ligue de Billard des Pays de la Loire sont : Michel PIEDNOIR (06 45 46 79 88, [pd15quilles@gmail.com](mailto:pd15quilles@gmail.com) ) et Jean-Paul DUMONCEAUX (06 15 24 29 14, [jean.paul.dumonceaux@gmail.com](mailto:jean.paul.dumonceaux@gmail.com) )

## Article 2 : Code sportif Carambole

L'ensemble des matchs concernés par le présent règlement sont régis par le code sportif carambole en vigueur de la FF Billard. Les manquements ou inobservations du code sportif carambole entraînent la saisine de la Commission de discipline de la Ligue de Billard des Pays de la Loire.

## Article 3 : Calendrier des compétitions

Le calendrier sportif du circuit des Tournois Régionaux (TR) et de la Finale de Ligue est établi par les gestionnaires de la compétition en fonction des dates proposées par les clubs organisateurs de TR en tout début de saison.

L'inscription d'un TR au calendrier comporte : la **date**, le **club organisateur**, le **nombre limite de joueurs** et la **plage calendaire de réception des inscriptions**.

**Le nombre de TR n'étant pas imposé aux joueurs inscrits au circuit, les dates de TR peuvent se trouver en concurrence avec celles de rencontres de championnat à d'autres modes de jeu. Au joueur de faire son choix à une date donnée.**

## Article 4 : Inscriptions

Le calendrier définitif et complet, comprenant les dates et les lieux des TR et Finale de Ligue, sera disponible dès le début de la saison.

Les joueurs/joueuses, à jour de leur licence FF Billard à la clôture des inscriptions, doivent se préinscrire au circuit sur le site de la Ligue de Billard des Pays de la Loire. La **date limite est le 15 septembre**. Dans les cas particuliers (mutation, primo-licenciation, ...), les délais d'inscription pourront-être reportés.

Pour participer à un TR, le joueur devra faire connaître son inscription auprès du gestionnaire du club organisateur du TR, dans la plage calendaire d'inscription fixée par ce club et portée au calendrier du circuit. Il devra recevoir confirmation de son inscription par le club.

## Article 5 : Organisation générale des TR

Les clubs organisateurs de TR s'engagent à respecter les principes énoncés en préambule. Ils paramètreront leur TR en fonction du nombre de tables de 2, 80m dont ils disposent, du nombre de tours de jeu (TdJ) que leur club peut absorber (durée d'immobilisation du matériel). Ils en déduisent le nombre limite de joueurs qu'ils retiendront.

Les joueurs inscrits au TR sont classés dans l'ordre du **Classement Régional 5 Quilles N1** établi à l'issue de la saison 2024-2025 et numérotés de 1 à N, N étant le nombre de joueurs inscrits.

Le tableau de l'**Annexe 1** fixe les matchs à jouer en fonction des paramètres retenus (Tables, TdJ, Nb de Joueurs).

Le nombre de Tours de Jeu (TdJ) étirant le tournoi sur une bonne partie de la journée, le club organisateur se doit de proposer une solution de restauration (restaurant de proximité, repas sur réservation, sandwiches) ou à défaut, prévenir les joueurs de se munir de leur pique-nique. Une pause déjeuner étant ménagée à effet de restauration.

Tous les joueurs inscrits jouent 4 matches et rencontrent des adversaires de différents niveaux. Le tableau de l'**Annexe 1** est un guide facilitant la tâche des organisateurs en optimisant les rencontres sur le nombre de Tours de Jeu (**TdJ**) minimum. Ainsi, l'organisateur pourra retomber sur un format adapté au nombre de joueurs effectivement présents et absorber ainsi les défections de dernière minute.

#### **Article 6 : Organisation générale des matchs**

Les matches se jouent en 1 set au premier à 100 points pour les tous les **TR**.

**Points de Match** : Un match gagné rapporte **2 points**. Un match perdu rapporte 0 point.

**Moyenne** : Nombre de points marqués / Nombre de points subis

#### **Article 7 : Classements du TR, Points de Circuit**

Les gestionnaires du club organisateur s'assurent de la bonne saisie des résultats des matches joués au cours du **TR**. A son terme, ils effectuent le classement général des participants par ordre des **Points de Match** obtenus puis de la **Moyenne** obtenue.

Ils attribuent ensuite Les **Points de Circuit** à chacun des joueurs conformément au Code Sportif. Chaque **TR** est attributif de points de circuit qui dépendent du rang obtenu dans le tournoi.

<b>Rang</b>	<b>Points de Circuit</b>
<b>1</b>	<b>25</b>
<b>2</b>	<b>17</b>
<b>3 à 4</b>	<b>11</b>
<b>5 à 8</b>	<b>9</b>
<b>9 à 17</b>	<b>7</b>

Le Classement du TR comprenant pour chaque joueur **Points de Circuit, Points de Match et Moyenne** est transmis aux gestionnaire 5 Quilles de la Ligue de Billard des Pays de la Loire afin qu'ils établissent le **Classement Régional 5 Quilles N1** à l'issue du dernier **TR** du circuit.

#### **Article 8 : Règles d'arbitrage**

Les règles d'arbitrage sont celles du code d'arbitrage en vigueur.

Les matches se déroulent en auto-arbitrage. Cependant, les clubs pouvant fournir des arbitres (1 par table) apporteront confort et considération à leurs hôtes.

#### **Article 9 : Incidents**

Incidents survenant aux cours des matches :

Les incidents doivent être transmis immédiatement, par écrit, aux gestionnaires de la compétition (article 1). Les gestionnaires de compétition doivent transmettre copie de l'incident avec son avis à la Présidence de la Ligue et

copie à la présidence du Comité Départemental. Le Président de la Ligue dispose seul de la faculté de saisine de la Commission de Discipline de la Ligue de Billard des Pays de la Loire.

Le directeur de jeu a tout pouvoir pour prendre les dispositions nécessaires afin que la compétition puisse se poursuivre dans le respect des principes du présent règlement, du code sportif de la FFBillard en vigueur et en particulier dans le respect de l'équité sportive.

## **Article 10 : Obligations des joueurs/joueuses et des clubs**

### Obligations des joueurs/joueuses :

Si un joueur inscrit à un **TR** ne peut y participer pour une raison quelconque, il doit expressément avertir par mail, le gestionnaire du club organisateur du **TR** dans les plus brefs délais afin que celui-ci puisse attribuer sa place suivant une éventuelle liste d'attente. Tout joueur manquant à cette règle, hors cas de force majeure à l'appréciation des gestionnaires de la compétition, sera blacklisté. Cette blacklist de joueurs indécents est communiquée à chaque club organisateur de **TR** qui se réserveront le droit de leur attribuer ou non une place.

### Obligations des clubs recevant une compétition :

Le club met à disposition l'ensemble du matériel nécessaire aux matchs de billard 5 Quilles tel que stipulé dans le code sportif carambole.

Il a également la responsabilité de mettre à disposition un directeur de jeu ayant notamment pour objectifs de veiller au respect des horaires, de la discipline, de l'absence de produits interdits dans la salle et l'aire de jeu mais aussi de veiller au bon déroulement des matchs et à la saisie des résultats sur le site fédéral.

Il met en évidence le panneau « match de compétition en cours » à l'entrée de la salle. Un panneau type, mis à disposition par la Ligue de Billard des Pays de la Loire est disponible dans tous les clubs affiliés des Pays de la Loire.

## **Article 11 : Finale de Ligue - Déroulement**

Les 8 premiers du **Classement Régional 5 Quilles N1** nouvellement établi sont qualifiés pour la **Finale de Ligue Carambole 5 Quilles N1**. Ils seront répartis en 2 poules de 4 suivant la méthode du serpent. Les joueurs de chaque poule se rencontrant en 3 matches chacun avant les matches de finale opposant les 1ers de chaque poule pour les places de classement 1 et 2, les 2nds de chaque poule pour les places de classement 3 et 4, les 3èmes pour les places 5 et 6 et les 4èmes pour les places 7 et 8.

Tous les matches de poule de la Finale de Ligue se jouent en 2 sets gagnant de 60 points. Les matches de la phase finale en 3 sets gagnant de 60 points.

En cas de désistement préalable d'un joueur qualifié, le suivant sur la liste du Classement Régional est sollicité pour participer à la Finale de Ligue.

En cas de forfait le jour de la finale, chaque joueur de la poule de 3 ne joue que deux matches en phase de poule et 1 match en phase finale.

## **Article 12 : Champion de Ligue**

Est déclaré Champion de Ligue le joueur/joueuse vainqueur de la **Finale de Ligue**.

La récompense sera attribuée lors de l'AG.

### **Article 13 : Litiges**

Il est rappelé que le Code Sportif Carambole en vigueur ainsi que le code de l'arbitrage en vigueur s'appliquent dans le cadre du présent règlement régissant les compétitions officielles individuelles. Néanmoins, en cas de litige, tous les points non prévus dans le présent règlement seront traités par le Comité Directeur de la Ligue de Billard des Pays de la Loire.

## ANNEXE 1

### Rencontres de Tournoi Régional 5 quilles

<i>Nb Joueurs</i>	<i>Nb de Billards 2,80 ou 3,10</i>	<i>Nb de Rounds 1 set 100 pts</i>	<i>Round 1</i>	<i>Round 2</i>	<i>Round 3</i>	<i>Round 4</i>	<i>Round 5</i>	<i>Round 6</i>	<i>Round 7</i>
5	2	5	1 vs 5	1 vs 4	1 vs 3	2 vs 3	1 vs 2		
			2 vs 4	3 vs 5	2 vs 5	4 vs 5	3 vs 4		
6	3	4	1 vs 6	1 vs 5	1 vs 3	1 vs 2			
			2 vs 5	2 vs 4	2 vs 6	3 vs 4			
			3 vs 4	3 vs 6	4 vs 5	5 vs 6			
7	3	5	1 vs 7	1 vs 6	1 vs 4	2 vs 6	1 vs 2		
			2 vs 5	2 vs 4	3 vs 5	3 vs 7	3 vs 4		
			3 vs 6	5 vs 7	6 vs 7	4 vs 5			
8	3	6	1 vs 8	1 vs 3	3 vs 5	1 vs 7	5 vs 6	1 vs 2	
			2 vs 7	2 vs 8	4 vs 8	2 vs 6	4 vs 7	3 vs 4	
			3 vs 6	4 vs 5	6 vs 7	5 vs 8			
8	4	4	1 vs 8	1 vs 3	1 vs 7	1 vs 2			
			2 vs 7	2 vs 6	2 vs 3	3 vs 4			
			3 vs 6	4 vs 8	4 vs 6	5 vs 6			
			4 vs 5	5 vs 7	5 vs 8	7 vs 8			
9	3	6	1 vs 6	4 vs 7	1 vs 4	1 vs 8	2 vs 7	1 vs 2	
			2 vs 5	5 vs 8	2 vs 9	3 vs 9	3 vs 6	3 vs 4	
			3 vs 8	6 vs 9	5 vs 7	6 vs 7	4 vs 5	8 vs 9	
9	4	5	1 vs 6	1 vs 4	1 vs 8	2 vs 7	1 vs 2		
			2 vs 5	2 vs 9	3 vs 4	3 vs 9	3 vs 6		
			3 vs 8	5 vs 8	5 vs 7	4 vs 5	8 vs 9		
			4 vs 7	6 vs 7	6 vs 9				
10	4	5	1 vs 7	1 vs 4	2 vs 5	1 vs 9	1 vs 2		
			2 vs 8	3 vs 8	3 vs 9	2 vs 10	3 vs 4		
			3 vs 6	5 vs 9	6 vs 10	4 vs 7	5 vs 6		
			4 vs 10	6 vs 7	7 vs 8	5 vs 8	9 vs 10		
11	4	6	1 vs 8	1 vs 11	2 vs 9	1 vs 5	3 vs 10	1 vs 2	
			2 vs 3	2 vs 6	4 vs 7	6 vs 9	4 vs 11	3 vs 4	
			4 vs 9	3 vs 7	8 vs 10	7 vs 8	5 vs 6		
			5 vs 10	5 vs 8	6 vs 11	10 vs 11	7 vs 9		
12	4	6	1 vs 11	1 vs 8	2 vs 4	1 vs 5	3 vs 7	1 vs 2	
			2 vs 10	2 vs 7	3 vs 10	4 vs 6	6 vs 8	3 vs 4	
			3 vs 12	5 vs 11	5 vs 8	7 vs 11	9 vs 11	5 vs 7	
			4 vs 9	9 vs 12	6 vs 12	8 vs 9	10 vs 12	6 vs 10	
13	4	7	1 vs 11	2 vs 12	1 vs 5	2 vs 9	1 vs 8	4 vs 11	1 vs 2
			2 vs 6	3 vs 10	6 vs 10	4 vs 5	3 vs 12	5 vs 6	3 vs 4
			3 vs 7	5 vs 9	7 vs 13	10 vs 13	7 vs 11	7 vs 8	
			4 vs 8	6 vs 13	8 vs 12	11 vs 12	9 vs 10	9 vs 13	
13	5	6	1 vs 11	2 vs 12	1 vs 5	2 vs 9	1 vs 8	1 vs 2	

			2 vs 6	3 vs 10	3 vs 4	4 vs 5	3 vs 12		
			3 vs 7	4 vs 11	6 vs 10	7 vs 8	5 vs 6		
			4 vs 8	5 vs 9	7 vs 13	10 vs 13	7 vs 11		
			9 vs 13	6 vs 13	8 vs 12	11 vs 12	9 vs 10		
14	4	7	1 vs 11	5 vs 9	1 vs 5	5 vs 12	1 vs 8	3 vs 7	1 vs 2
			2 vs 12	6 vs 10	2 vs 6	6 vs 13	2 vs 9	9 vs 10	3 vs 4
			3 vs 13	7 vs 14	3 vs 10	7 vs 9	4 vs 11	11 vs 12	5 vs 6
			4 vs 14	8 vs 11	4 vs 8	10 vs 14	12 vs 13	13 vs 14	7 vs 8
14	5	6	1 vs 11	5 vs 9	2 vs 9	1 vs 8	1 vs 5	1 vs 2	
			2 vs 12	6 vs 10	3 vs 10	5 vs 12	2 vs 6	3 vs 4	
			3 vs 13	7 vs 14	4 vs 8	6 vs 13	3 vs 7	7 vs 8	
			4 vs 14	8 vs 11	11 vs 12	7 vs 9	4 vs 11		
			5 vs 6	12 vs 13	13 vs 14	10 vs 14	9 vs 10		
15	5	6	1 vs 4	2 vs 5	5 vs 13	1 vs 13	1 vs 7	1 vs 2	
			2 vs 11	3 vs 10	3 vs 12	2 vs 15	6 vs 9	3 vs 4	
			3 vs 8	4 vs 14	7 vs 11	8 vs 14	10 vs 15	5 vs 6	
			6 vs 12	6 vs 15	9 vs 10	4 vs 7	11 vs 12	7 vs 8	
			5 vs 10	8 vs 12	14 vs 15	9 vs 11	13 vs 14	9 vs 13	
16	5	7	1 vs 5	2 vs 9	15 vs 16	1 vs 10	1 vs 14	5 vs 6	1 vs 2
			2 vs 6	3 vs 12	5 vs 10	2 vs 13	4 vs 15	8 vs 15	3 vs 4
			3 vs 8	4 vs 11	7 vs 12	5 vs 14	7 vs 8	9 vs 10	
			4 vs 7	6 vs 13	8 vs 11	11 vs 16	10 vs 13	11 vs 12	
			9 vs 14	7 vs 16	6 vs 9	12 vs 15	3 vs 16	13 vs 14	
17	5	7	1 vs 7	4 vs 17	2 vs 9	1 vs 13	1 vs 14	8 vs 17	1 vs 2
			2 vs 5	6 vs 15	3 vs 12	2 vs 15	4 vs 13	9 vs 10	3 vs 4
			3 vs 6	11 vs 16	5 vs 8	3 vs 16	6 vs 11	11 vs 12	5 vs 6
			4 vs 9	5 vs 10	7 vs 16	11 vs 14	7 vs 12	13 vs 14	7 vs 8
			8 vs 13	9 vs 14	10 vs 15	12 vs 17	10 vs 17	15 vs 16	
18	6	6	1 vs 2	13 vs 14	1 vs 7	2 vs 11	1 vs 12	1 vs 17	
			3 vs 4	15 vs 16	3 vs 9	3 vs 14	2 vs 16	5 vs 16	
			5 vs 6	17 vs 18	6 vs 10	4 vs 17	3 vs 18	7 vs 13	
			7 vs 8	2 vs 6	11 vs 17	6 vs 15	4 vs 13	8 vs 18	
			9 vs 10	4 vs 8	12 vs 16	8 vs 10	5 vs 11	9 vs 15	
			11 vs 12	5 vs 9	14 vs 18	12 vs 13	7 vs 15	10 vs 14	
19	6	7	1 vs 2	1 vs 7	2 vs 8	1 vs 12	4 vs 11	1 vs 16	6 vs 17
			3 vs 4	3 vs 9	4 vs 10	2 vs 13	5 vs 16	2 vs 17	10 vs 15
			5 vs 6	4 vs 19	6 vs 12	8 vs 14	6 vs 14	3 vs 11	
			7 vs 8	13 vs 14	3 vs 14	5 vs 11	8 vs 17	5 vs 19	
			9 vs 10	15 vs 16	9 vs 19	7 vs 18	12 vs 18	7 vs 13	
			11 vs 12	17 vs 18	15 vs 18	10 vs 16	13 vs 19	9 vs 15	
20	6	7	1 vs 2	2 vs 7	1 vs 18	1 vs 8	3 vs 14	1 vs 13	4 vs 20
			3 vs 4	4 vs 10	2 vs 19	3 vs 9	4 vs 15	2 vs 12	6 vs 17
			5 vs 6	13 vs 14	6 vs 13	5 vs 11	5 vs 16	3 vs 18	7 vs 18
			7 vs 8	15 vs 16	8 vs 14	7 vs 12	6 vs 9	5 vs 19	10 vs 19
			9 vs 10	17 vs 18	11 vs 17	10 vs 15	8 vs 17	9 vs 16	
			11 vs 12	19 vs 20	15 vs 20	13 vs 16	12 vs 20	11 vs 14	
21	6	7	1 vs 2	2 vs 21	1 vs 7	3 vs 14	1 vs 13	2 vs 6	1 vs 19

			3 vs 4	3 vs 9	2 vs 10	5 vs 16	4 vs 18	4 vs 8	3 vs 17
			5 vs 6	10 vs 20	4 vs 11	7 vs 19	5 vs 20	7 vs 15	5 vs 13
			7 vs 8	13 vs 14	6 vs 12	9 vs 21	8 vs 17	10 vs 16	6 vs 14
			9 vs 10	15 vs 16	8 vs 13	11 vs 18	14 vs 19	11 vs 21	9 vs 18
			11 vs 12	17 vs 18	16 vs 19	12 vs 15	15 vs 21	17 vs 20	12 vs 20