

Le DJ ou Directeur de Jeux. (Le DJ est celui qui gère l'ambiance comme un DJ)

Avant la compétition dans la semaine précédente :

- Il vérifie que les noms des joueurs soient présents dans CoromScore (Appli d'Arnage)
- Il s'assure de la présence de ses arbitres.
- Il prépare, à partir de la convocation, les tours de jeux et sur quelle table.
- Lorsqu'il y a deux joueurs d'un même club, alors ceux-ci doivent se rencontrer au premier tour.

Le matin de la compétition :

- Il s'assure de la propreté des tables et billes, sinon il fait le nécessaire auprès des arbitres.
- Il prépare la salle, les emplacements des chaises pour les joueurs et le public.
- Il vérifie la gêne éventuelle du soleil.
- Il s'assure les râteliers, les chiffons billes, les crayons de marquage.
- Il fait préparer l'eau et les verres pour les joueurs.
- Il prépare les feuilles de match et crayon en état de fonctionnement sur chaque table.
- Il s'assure que tout est OK dans E2i.
- Il contrôle la tenue vestimentaire des joueurs et arbitres.

Au plus tard à H – 20mn de la compétition :

- Il fait l'accueil et la Bienvenue des joueurs, arbitres et public.
- Il fait éteindre les portables.
- Il demande le nombre de personnes pour le déjeuner si nécessaire.
- Il donne le type de jeu, handicap, le moment de la pause.
- Il donne les tours de jeux avec le nom des joueurs, les arbitres et la table.

Au plus tard à H – 15mn de la compétition, il lance le 1^{er} échauffement, puis le 2^{ème}.

Pendant la compétition :

- Il saisit les résultats en inscrivant le nom des arbitres et surtout lorsque ceux-ci sont arbitres officiels.
- Il s'assure du bon comportement des joueurs quitte à faire une remarque générale entre deux tours.
- Il se doit d'appliquer et faire appliquer le code sportif.
- Il surveille l'interdiction de fumer et la présence d'alcool.

En fin de compétition :

- Il fait remettre la salle en ordre.
- Il annonce les résultats et remercie les joueurs, les arbitres et le public.
- Il envoie un mail au responsable Ranking en lui notifiant l'ambiance de la journée et, surtout, s'il y a eu ou non, des incidents de discipline.
- Il vérifie que les feuilles de match soient signées par les joueurs et par l'arbitre.
Elles doivent être gardées au club organisateur pendant toute la saison.

Petit rappel : si les joueurs sont convoqués à 8h30, le DJ et ses arbitres doivent déjà être présents. Le début de la compétition sera donc à 9h. Par conséquence, les joueurs ont entre 8h30 et 9h pour être arrivés. Toutefois, un joueur peut arriver pendant l'échauffement auquel cas il prendra le train en marche. S'il arrive juste à 9h, il jouera sans échauffement. Après 9h, il sera disqualifié.

Un doute ? une question ?? N'hésitez pas à visiter le site du Club très complet MÀJ par JL Bresson tous les règlements y compris le code sportif, toutes les convocations ...

Le DJ ou Directeur de Jeux. Spécial Championnat de France JDS et 3 Bandes

Tenue sportive.

Dans le cas d'une compétition par équipes, la tenue sportive (polo, pantalon, chaussures) doit être identique pour tous les joueurs de l'équipe.

Le directeur de jeu peut refuser la participation à la compétition, d'un joueur dont la tenue n'est pas conforme aux dispositions ci-dessus ou considérée comme offensante.

Article 6.2.28 - Essai des billards.

Dans toutes les compétitions par équipes, quel que soit le mode de jeu et les divisions, pour les phases de qualifications et les différentes finales, il est obligatoire pour l'organisateur et/ou l'équipe recevant la compétition de proposer un planning d'essai des billards avec un minimum de 15 minutes par joueur.

Déroulement de la compétition.

Groupe de 2 : convocation 14h00 et les rencontres se jouent en matchs aller/retour.

Le club organisateur prévoit des arbitres, sinon auto-arbitrage.

Selon le code sportif Article 11.1.05

- Déroulement d'une rencontre : Si les deux équipes opposées se rencontrent deux fois dans la phase en cours :
- lors de la première rencontre, le responsable d'une équipe tirée au sort présente par écrit au directeur de jeu la composition de l'équipe, l'ordre des joueurs, le choix des billards et de leur format ; le responsable de l'équipe adverse en prend connaissance et présente sa liste dans un délai maximum de cinq minutes.
- lors de la seconde rencontre, l'ordre de présentation des listes est inversé.

Groupe de 3 : convocation 10h00, 1 tour le matin (pause déjeuner) et 2 tours l'après-midi.

Les équipes se rencontrent une seule fois sur la journée prévue. L'équipe qui ne joue pas arbitre (sauf si le club organisateur prévoit des arbitres).

Selon le code sportif Article 11.1.05 - Déroulement d'une rencontre.

Si, dans la phase en cours, le nombre de rencontres entre les deux équipes est différent de deux, les responsables de chaque équipe présentent au directeur de jeu, simultanément et par écrit, la composition de l'équipe et l'ordre des joueurs.

Les billards et leur format sont déterminés au début de la compétition par le club organisateur (selon la discipline et la division). Lors de chaque journée, prendre l'ordre de la convocation : 2 contre 3, puis perdant contre 1 et le dernier match.

Si deux équipes d'un même club se rencontrent lors d'une même journée, elles doivent s'affronter au premier tour, quel que soit le classement ou l'ordre de convocation.